

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

CHAMPIONNAT DE FRANCE Extrême Glisse Kiteboard - Wingfoil

Kiteboard Freestyle : Minime / Espoir / Open

Kitefoil : 13-17ans / Espoir / Open

Wingfoil Freestyle : Espoir / Open

Wingfoil Slalom-Race : Espoir / Open

COUPE DE FRANCE Flotte Partagée Wingfoil

Minime

Comité départementale de l'Aude
Kitesurf Leucate KSL
Cercle de Voile de Cap Leucate

- Plage de la Franqui -

21 au 27 octobre 2024

INSTRUCTIONS DE COURSE

2024

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

A. INSTRUCTIONS DE COURSE / Partie Commune

La mention [DP] dans une règle de ces instructions de course (IC) signifie que la pénalité pour une infraction à cette règle peut, à la discrétion du jury, être inférieure à une disqualification. La mention [NP] (No Protest) dans une règle des instructions de course (IC) signifie qu'un concurrent ne peut pas réclamer contre un autre concurrent pour avoir enfreint cette règle. Ceci modifie la RCV 60.1(a).

1. REGLES

La régata sera régie par :

- 1.1. Les règles telles que définies dans Les Règles de Course à la Voile (RCV) incluant l'annexe F,
- 1.2. L'annexe FS pour le kite slalom <https://arbitrage.ffvoile.fr/media/whqfh1h/rcv-kiteboard-annexe-fs.pdf>
- 1.3. L'annexe W pour le wingfoil <https://arbitrage.ffvoile.fr/media/404a0y3z/annexe-wf-2021-2024.pdf>
- 1.4. Les prescriptions nationales sont affichées au tableau officiel.
- 1.5. Les règlements fédéraux, incluant le règlement des championnats de France
- 1.6. En cas de traduction de ce document, le texte français prévaudra
- 1.7. Ajouter à la RCV 62.1(e) : par l'action d'un drone, ou autre équipement volant, affectant de façon significative l'équité de la compétition.
- 1.8. Les règles techniques et de sécurité de kiteboard éditées par la FFVoile.
- 1.9. Les manifestations sportives sont avant tout un espace d'échanges et de partage accessible à toutes et à tous. A ce titre, il est demandé aux concurrent.e.s et accompagnateurs.trice de se comporter en toutes circonstances, à terre comme sur l'eau, de façon courtoise et respectueuse indépendamment de l'origine, du genre ou de l'orientation sexuelle des autres participant.e.s.ou accompagnateurs.trice. Un.e concurrent.e. ou accompagnateur.trice qui ne respecterait pas ces principes pourra être pénalisé selon la RCV 2 ou 69. »
- 1.10. L'annexe T conciliation pourra être appliquée.

2. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSES

Toute modification aux instructions de course sera affichée au plus tard 1 heures avant le signal d'avertissement de la course dans laquelle elle prend effet, sauf tout changement dans le programme des courses qui sera affiché avant 20h00 la veille du jour où il prendra effet.

3. COMMUNICATION AVEC LES CONCURRENTS

Les avis aux concurrents seront mis en ligne sur le tableau officiel d'information à l'adresse <https://umbraco.ffvoile.fr/championnats-de-france-jeunes/cfegkf-infos-sur-lepreuve/cfegkf-tableau-officiel/> ou seront sur le groupe WhatsApp dont le QR code figure en annexe

4. CODE DE CONDUITE

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

- 4.1. Les concurrents et les accompagnateurs doivent se conformer aux demandes des arbitres. Lorsque fourni par l'autorité organisatrice, les concurrents, doivent porter et arborer un dossard quand ils sont sur l'eau, avec un numéro individuel ou de couleur, porté visiblement par-dessus tous les équipements et vêtements, doivent porter une caméra, les équipements de tracking, et arborer la publicité de l'épreuve.
- 4.2. Tout moyen de communication est interdit pour les concurrents à partir du moment où il est en course ou en heat

5. SIGNAUX FAITS A TERRE

- 5.1. Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons situé au niveau de la zone de stockage (emplacement) de leur discipline (voir plan en annexe défini selon les conditions).

6. PROGRAMME

6.1. Dimanche 20 octobre /

- 9h30/13h : pour la flotte collective minime : test possible du matériel
- 14h : Inscriptions au Viglamo
- 16h : Briefing coureur au Viglamo
- 17h : Briefing coach au Viglamo
- 19h : Cérémonie d'ouverture

6.2. Jours de course

Épreuve	Heure du premier signal d'avertissement possible						
	Lun. 21/10/24	Mar. 22/10/24	Mer. 23/10/24	Jeu. 24/10/24	Ven. 25/10/24	Sam. 26/10/24	Dim. 27/10/24
Championnat de France Open							
Kitefoil Elite Homme et Femme	9h30	9h30	9h30	9h30			
Kitefoil Open Homme et Femme					9h30	9h30	9h30
Kiteboard Open Freestyle Homme et Femme	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30
Wingfoil Open Freestyle Homme et Femme	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30
Wingfoil Open Slalom-Race Homme et Femme					9h30	9h30	9h30
Championnat de France Jeune							
Kiteboard Freestyle Minime / Garçon et Fille	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30
Kiteboard Freestyle Espoir / Garçon et Fille	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30
Kitefoil 13-17 ans F31 / Open	9h30	9h30	9h30	9h30			
Kitefoil Espoir / Garçon et Fille	9h30	9h30	9h30	9h30			
Wingfoil Freestyle Espoir / Garçon et Fille	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30	8h30
Wingfoil Slalom Race / Garçon et Fille	9h30	9h30	9h30	9h30	9h30	9h30	9h30
Coupe France Wingfoil Flotte Partagée							
Wingfoil Flotte Partagée Minime	9h30	9h30	9h30	9h30			
Dernier départ possible le dernier jour de course	Épreuve de freestyle : 17h						
	Épreuve kitefoil et Wingfoil Slalom-Race : 16h30						

CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

- 6.3. Un briefing pour les concurrents sera organisé chaque jour sur la scène située sur le site de la Franqui 1h avant le signal d'avertissement, sauf si autrement indiqué au tableau officiel d'informations.
- 6.4. L'heure limite du dernier signal d'avertissement chaque jour est fixée à 30 minutes avant l'heure officiel du coucher du soleil pour la durée de l'épreuve qui est 18 h 48 jusqu'au 26 octobre et 17 H 48 le 27 octobre (passage à l'heure d'hiver). L'heure limite pour les disciplines de freestyle est fixé à 15min avant le coucher du soleil.

7. ZONES DE COURSE

L'emplacement des zones de course est défini en annexe ZONES DE COURSE

8. LES PARCOURS

- 8.1. Les zones de course et les parcours choisis seront décrits et annoncés au briefing coureur, et seront affichés sur le what apps de l'épreuve.
- 8.2. Les concurrents non en course, sont interdits de navigation dans les zones sécurisées et de course. [DP]

9. MARQUES

Les marques (couleur et forme) à contourner ou de la zone d'expression seront définies lors du briefing coureur.

10. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

Les zones considérées comme des obstacles sont précisées en Annexe ZONES DE COURSE

11. CLASSEMENT

- 11.1. Freestyle : Le format de course par principe sera une dingle. En vue du nombre d'inscrits le comité d'organisation se laisse le droit de modifier le format du tableau. Il sera alors annoncé lors du premier briefing coureur. Un round doit être terminé pour valider l'épreuve.
- 11.2. Kitefoil et wingfoil slalom-race : Le système de classement est le système de point à minima(RCV A4). 3 courses validées sont nécessaires pour valider la compétition.
- 11.3. En fonction du nombre d'inscrits et selon les types de parcours, l'organisation se laisse le droit de diviser la flotte en poule. L'annonce sera faite à la fin des inscriptions.
- 11.4. Pour les séries Kitefoil espoir et kitefoil 13-17ans, wingfoil slalom-race espoir et open, un format de finale sera mis en place si les conditions le permettent. L'annonce sera faite la veille du dernier jour sur le tableau officiel. Un minimum de 6 courses est nécessaire pour effectuer un format de finale.

CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

12. REGLES DE SECURITE [DP][NP]

- 12.1. Un concurrent qui abandonne une course doit le signaler au comité de course aussitôt que possible
- 12.2. À terre, il est demandé aux concurrents de positionner leurs planches avec les ailerons ou foils dirigés vers le sol, afin d'éviter tout accident.
- 12.3. Les coureurs doivent se conformer aux instructions du Beach Marshall.
- 12.4. Les zones de décollage et d'atterrissage sont délimitées par un balisage à terre. Les concurrents ne doivent pas rester l'aile en l'air, une mise à l'eau ou un atterrissage de l'aile sont obligatoires dans des délais les plus courts possibles.
- 12.5. Pour des raisons de sécurité, un bateau de surveillance peut contraindre un coureur d'être ramené à terre en bateau moteur.
- 12.6. La navigation est rigoureusement interdite dans les zones de baignade.
- 12.7. Les zones de décollage et d'atterrissage sont situées dans les zones de chaque pratique conformément au plan de site affiché
- 12.8. Matériels de sécurité
Le matériel de sécurité (bâton lumineux et coupe ligne, ...) pourra être vérifié à tous moments de la compétition du décollage et après l'atterrissage par un jugeur ou le délégué technique identifié par la FFVoile.

13. ACCOMPAGNATEURS

- 13.1. [DP] [NP] Les accompagnateurs doivent rester en dehors des zones où les concurrents courent depuis le signal préparatoire de la première classe à prendre le départ jusqu'à ce que tous les concurrents aient fini ou abandonné ou que le comité de course signale un retard, un rappel général ou une annulation.
- 13.2. [DP] [NP] Les bateaux accompagnateurs doivent être identifiés par un auto-collant fourni par l'organisateur.
- 13.3. La réglementation des conditions d'intervention des accompagnateurs sur les compétitions de la FFVoile s'appliquera.
- 13.4. [DP] [NP] Les bateaux accompagnateurs doivent avoir à bord :
 - Des gilets de sauvetage (mini 50N) portés en permanence par toutes les personnes à bord
 - Une VHF
 - Un couteau
 - Une ancre et une ligne de mouillage adaptée
 - Un bout de remorquage flottant de 10mm de diamètre et de 15m de long
 - Un dispositif de coupe circuit en cas de chute qui doit être connecté au pilote tant que le moteur est en marche.Les pilotes des bateaux accompagnateurs doivent se conformer à toute demande des arbitres ou des représentants de l'autorité organisatrice, particulièrement celles concernant l'assistance.
Les bateaux accompagnateurs doivent respecter les règles de navigation en vigueur localement, en particulier le respect des limitations de vitesse dans les différentes zones.

14. EVACUATION DES DETRITUS

CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

Les détritres peuvent être placés à bord des bateaux officiels ou accompagnateurs et dans les poubelles à terre.

15. EMBLEMES [DP]

Les concurrents doivent être dans les zones prévues au briefing coureurs qui leur a été attribuée.

16. PRIX

Des prix seront distribués :

16.1. Championnat de France :

Les prix seront distribués comme suit : les titres seront décernés sous réserve du minima d'inscrits(es) défini ci-dessous. La liste des titres attribués sera affichée au panneau officiel à la clôture des inscriptions et avant la publication des premiers résultats.

Championnat de France	Âge	Minima
Kite Foil 13-17 ans - F31 Open	13-17 ans	12
Kite Foil Espoirs Fille	15-20 ans	6
Kite Foil Espoirs Garçon	15-20 ans	12
Kite Foil Open Femmes*	A partir de 15 ans	6
Kite Foil Open Hommes*	A partir de 15 ans	12
Kite Foil Elite Femmes	A partir de 15 ans	-
Kite Foil Elite Hommes	A partir de 15 ans	-
Kite Freestyle Open Femmes	A partir de 15 ans	6
Kite Freestyle Open Hommes	A partir de 15 ans	12
Kite Freestyle Minimes Femme	12-14 ans	6
Kite Freestyle Minimes Homme	12-14 ans	12
Kite Freestyle Espoir Femme	15-18 ans	6
Kite Freestyle Espoir Homme	15-18 ans	12
Wingfoil Freestyle Open Femme	A partir de 15 ans	6
Wingfoil Freestyle Open Homme	A partir de 15 ans	12
Wingfoil Slalom-Race Open Femme	A partir de 15 ans	6
Wingfoil Slalom-Race Open Homme	A partir de 15 ans	12
Wingfoil Freestyle Espoir Open Femme	15-18 ans	6
Wingfoil Freestyle Espoir Open Homme	15-18 ans	12
Wingfoil Slalom-Race Espoir Femme	15-18 ans	6
Wingfoil Slalom-Race Espoir Homme	15-18 ans	12

CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

Si les minimas ne sont pas atteints, les titres ne seront pas attribués et l'épreuve sera automatiquement requalifiée en Critérium National de Grade 4 sans délivrance de titre sauf dérogation du président ou vice-président de la FFVoile.

Les trois premiers concurrents de chaque catégorie validée recevront respectivement les médailles d'Or, d'Argent et de Bronze.

Les différents titres ne pourront pas être décernés aux concurrent(e)s de ou des délégations étrangères invité(e)s par la Fédération Française de Voile sur ce championnat. Toutefois, si un(e) concurrent(e) étranger.ère était classé(e) dans les trois premier(e)s des différents classements généraux de l'épreuve, un podium spécifique à ces classements sera organisé. Les podiums officiels des différents titres de champions(nes) de France seront décernés après avoir retiré des classements les concurrent(e)s étranger(e)s sans recalcul des points.

16.2. Flotte collective wingfoil minime : Les trois premiers concurrents recevront une récompense.

17. DECHARGE DE RESPONSABILITE

Les concurrents participent à la régata entièrement à leurs propres risques. Voir la RCV 4 : Décision de courir. L'autorité organisatrice n'acceptera aucune responsabilité, en cas de dommage matériel, de blessure ou de décès, dans le cadre de la régata, aussi bien avant, pendant, qu'après la régata.

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

B. INSTRUCTION SPECIFIQUE / Kiteboard Freestyle

1. SIGNAUX FAITS A TERRE

Quand le pavillon Aperçu est envoyé, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 1 minute après l'affalée de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).

2. PAVILLONS DE CLASSE

Classe	Signe distinctif	Couleur du pavillon
Championnat De France Open / Espoir Freestyle Kiteboard		
Annonce de l'ordre des heats et dossards sur le tableau d'élimination sur le site du championnat Chaque concurrent devra porter la couleur qui lui est attribué lors du heat : Jaune, Bleu, Rouge ou Vert		

3. ZONE DE JUGEMENT :

3.1. Sur l'eau :

La zone de jugement est matérialisée entre 4 bouées définies lors du briefing coureurs. Seul le compétiteur devant effectuer une figure a le droit d'y accéder.

3.2. A terre :

Un espace de décollage des ailes est matérialisé par un balisage à terre. Selon la configuration de la plage, il pourra y avoir plusieurs zones de décollage. Le décollage y compris pour les phases d'échauffements doit se faire obligatoirement dans cette zone.

Important : chaque compétiteur devra faire attention à en pas gêner les juges et donc veiller à ne pas positionner son aile entre la zone de jugement et la zone de course (zone de tricks).
[DP] [NP]

4. MATERIELS DE SECURITES [DP]

- Les équipements suivants sont obligatoires à tout moment sur l'eau
- Les combinaisons isothermiques dans une eau de 18° et moins
- Freestyle Espoir – Concurrent Mineur Freestyle Open
 - Le port du casque est obligatoire depuis le décollage de l'aile jusqu'au retour à terre (atterrissage de l'aile)
 - Le gilet de protection et d'aide à la flottabilité conforme à la division 240
- Pour les épreuves open freestyle : le port du casque n'est pas obligatoire mais conseillé pour les concurrents majeurs.
- Un déclencheur et un libérateur fonctionnel.
- Un dispositif coupe-ligne adapté aux conditions de compétition.

5. CLASSEMENT

5.1. Le format de course par principe sera une dingle afin que chaque rider puisse avoir une seconde

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

chance de qualification pour le tour suivant. Dans le cas où la fenêtre de vent est réduite une simple élimination suivie d'une potentielle double pourra être proposée. Le tableau sera constitué de groupes de riders de 4. Ce nombre pourra être modifié au regard du contexte particulier de la compétition.

- 5.2. En cas de non-finalisation du tableau d'élimination, le classement général de l'épreuve se fera en prenant en compte le score de chaque rider à la fin du round réalisé. Le classement sera établi dans l'ordre du score du plus haut au plus bas. Dans le cas où juste le round 1 et 2 sont courus :
- Les coureurs vainqueurs du round 1 seront classés entre la 1^{ère} et 4^{ème} place en fonction de leur score du plus haut au plus bas sur le round 1.
 - Les vainqueurs du round 2 seront classés entre la 5^{ème} et 8^{ème} place en fonction de leur score du plus haut au plus bas sur le round 2.
 - La suite du classement de la 5^{ème} place au dernier concurrent se fera dans l'ordre du score du round 1 du plus haut au plus bas.
- 5.3. En vue du nombre d'inscrit le comité d'organisation se laisse le droit de modifier le format du tableau. Il sera alors annoncé lors du premier briefing coureur.
- 5.4. Tableau d'élimination :
Le suivi de l'évolution du tableau d'élimination sera fait au fur et à mesure avec un affichage soit sur la tente des juges, soit en ligne via le site dédié de l'épreuve.
- 5.5. L'annonce des vainqueurs des heats des finales sera faite lors de la remise des prix.

6. DEROULEMENT D'UN HEAT

6.1. Ordre de passage




Dans un groupe de riders, un ordre de passage est déterminé par un tirage au sort et le placement des têtes de liste.

Au signal du début du heat, le 1^{er} rider (rider A) va effectuer son trick dans la zone dédiée. Il aura approximativement 1 minute pour réaliser sa figure.

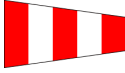

Lorsque la figure est effectuée, le rider « A » quitte la zone au plus vite et le rider « B » rentre dans la zone pour effectuer sa figure etc.

Chaque rider doit être placé correctement pour pouvoir prendre immédiatement son départ dès que c'est son tour. Dans le cas d'une attente prolongée, il perdra son tour.

6.2. Pavillonnerie :

Pavillon Rouge -		Début de Temps de Transition ET/OU Fin de heat. 2 minutes avant le départ.
Drapeau jaune -		1 Minute Avant Départ du heat
Drapeau vert -		Début du heat

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Pas de drapeau -		Dernier Tricks pour chaque Rider
Pavillon Aperçu -		Mise en retard du Heat
Pavillon N -		Annulation du Heat

6.3. Validité d'un heat

Dans le cas où un heat ne peut être terminé dans des conditions standards, il appartient au directeur de course en concertation avec le chef juge de décider de l'annulation du heat en entier ou d'un maintien des résultats intermédiaires.

7. JUGEMENT

7.1. Critères

Les tricks seront notés au regard des critères suivants : Technique, puissance, hauteur, facteur de risque, fluidité, et style :

- Difficulté Technique

Elle reflète le degré de difficulté d'une figure.

- Puissance

Elle sera déterminée par les 4 facteurs suivants :

- Vitesse au moment du pop, sans s'aider du kite au moment du décollage
- Hauteur et amplitude pendant la figure
- Vitesse à la réception
- Position du kite pendant le tricks.

- Hauteur

Hauteur de la figure. Cet aspect sera pris en considération seulement si la hauteur est nécessaire à la mise en œuvre d'une figure plus technique, ou afin d'augmenter le facteur de risque. En d'autres termes, il convient de trouver le meilleur compromis possible entre Hauteur de la figure, difficulté technique et position de l'aile.

- Facteur de Risque

Il est directement lié à la puissance impliquée dans la réalisation d'une figure, mais aussi à l'engagement technique et physique du compétiteur : Durée du moment critique, position du corps par rapport à l'angle des lignes et énergie dans l'exécution.

- La Fluidité

L'aisance et le style sont des critères d'impression générale qui pourront venir majorer la note, en fonction de ce que chaque juge perçoit dans l'exécution d'une figure. Grab, sensation de facilité, mouvement agréable à regarder...

7.2. Notation

Chaque juge notera chaque figure sur 10 points.

CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

Chaque rider aura 7 figures à effectuer. Ce nombre de figure peut descendre jusqu'à 5 dans le cas où la fenêtre de vent est réduite.

Les 4 meilleures notes de 4 figures de catégories différentes seront retenues. Ce nombre peut descendre jusqu'à 3 dans le cas où la fenêtre de vent est réduite.

Dans le cas où un rider valide deux figures de la même famille, la meilleure note entre les deux figures sera retenue.

La note finale sera donc sur 40 points.

La note d'une figure sera calculée comme suit :

- L'opérateur effectuera la moyenne des notes. Cette moyenne sera la note de la figure

7.3. Validité d'une figure :

Une figure sera validée et notée dans les cas suivants :

- La figure est posée et contrôlée après avoir été posée.
- Une seule figure par passage est validée. Le pop est considéré comme une figure.
- La figure est exécutée dans l'air de compétition dédiée ;
- La réception manque de contrôle passagèrement : attrape le chicken loop, atterrissage sur le dos et planche.

Une figure sera validée mais notée 0 dans le cas suivant :

- Attrape le leash
- Coule car n'a plus de vitesse
- Perd le contrôle du kite et/ou de la planche
- La figure est réalisée en dehors de la zone

7.4. Répertoire des figures

Les figures sont répertoriées dans des familles Wake-style et Big Air (CF annexe freestyle).

Chaque rider devra valider une figure dans 4 familles différentes.

Dans le cas d'une figure non répertoriée, le chef juge aura la responsabilité de la classer dans une famille correspondant à la logique du trick.

Ce sont les riders qui choisissent le ratio entre les tricks « Wake-style » et « Big Air » qu'ils veulent exécuter dans leur heat.

En cas de conditions de vent fort, il sera possible de comptabiliser plusieurs tricks par famille « Big Air ». Cette information sera donnée au briefing coureur du jour .

7.5. Réclamation :

Le rider peut effectuer une réclamation. Celle-ci doit être communiquée au chef juge ou au directeur de course dès la fin du heat par oral.

La rédaction de la réclamation doit être effectuée dès la fin du heat afin de permettre le bon déroulement de la compétition.

La réclamation ne peut concerner l'appréciation de la valeur d'une figure.

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

C. INSTRUCTION SPECIFIQUE / Kitefoil

1. SIGNAUX FAITS A TERRE

- 1.1. Quand le pavillon Aperçu est envoyé, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 10 minutes après l'affalée de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).

2. PROGRAMME DES COURSES

- 2.1. Dix courses par jour et par division/catégorie peuvent être disputées par un concurrent.
2.2. Le nombre maximum de courses consécutives est de 4.

3. PAVILLONS DE CLASSE

Classe	Signe distinctif	Couleur du pavillon
Championnat de France OPEN Kitefoil		
Open kitefoil femme Open kitefoil homme	Lettre F noir	Blanc
Championnat de France Espoir Kitefoil		
Espoir kitefoil femme Espoir kitefoil homme	Lettre F noir	Blanc
13-17 ans Open	Logo F	Bleu

4. LES PARCOURS

- 4.1. Les zones de course et les parcours choisis seront décrits et annoncés au briefing coureur, et seront affichés sur le groupe what app de l'épreuve.
4.2. Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course indiquera le parcours à effectuer, et, si nécessaire, le cap et la longueur approximatifs du premier bord du parcours. Les signaux définissant le parcours seront annoncés lors du briefing coureur.
4.3. Parcours longue distance : un parcours longue distance est possible il sera annoncé lors du briefing coureur.
4.4. Il n'y aura pas de changement de parcours pendant une course.

5. LE DEPART

- 5.1. La ligne de départ sera entre le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course et le côté parcours de la marque de départ.

CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

- 5.2. Pour prévenir les concurrents qu'une séquence de départ va bientôt commencer, un pavillon orange sera envoyé avec un signal sonore, au moins 2 minutes avant le signal d'avertissement.
- 5.3. [DP] [NP] Les concurrents dont le signal d'avertissement n'a pas été donné doivent éviter la zone de départ pendant la procédure de départ des autres concurrents.
- 5.4. Un concurrent qui ne prend pas le départ au plus tard 2 minutes après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2).
- 5.5. Procédure de départ modifie RCV F3.26

MINUTES AVANT LE DEPART	SIGNAL VISUEL	SIGNAL SONORE	SIGNIFICATION
5	↑ Pavillon Orange	Un	Attention
4	↑ Pavillon de Classe + Pavillon U ou Noir	Un	
3	↑ Pavillon 3 Rouge	Un	Avertissement
2	↓ Pavillon 3 Rouge ↑ Pavillon 2 Bleu	Un	Préparatoire
1	↓ Pavillon 2 Bleu ↑ Pavillon 1 Jaune	Un long	Une minute
0	↓ Pavillon 1 Jaune ↑ Pavillon vert	Un	Départ

6. ARRIVEE

- 6.1. La ligne d'arrivée sera entre un mât arborant un pavillon bleu sur le bateau comité arrivé et le côté parcours de la marque d'arrivée.
- 6.2. Les concurrents ayant fini et n'étant plus en course doivent s'écarter de la zone d'arrivée. [DP]

7. SYSTEME DE PENALITE

- 7.1. L'annexe P s'applique.
- 7.2. Pour toutes les classes, la RCV P2.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par la pénalité d'un tour.
- 7.3. La RCV P2.3 ne s'applique pas et la RCV P2.2 s'applique à toute pénalité après la première.

8. TEMPS LIMITES ET TEMPS CIBLES

- 8.1. Le temps limite pour le premier concurrent pour finir est de 20 minutes. Si aucun concurrent ne finit dans ce temps limite, le comité de course doit annuler la course. Ceci modifie la RCV 32.1. Le temps limite ne s'applique pas pour la course de type raid, aucun temps limite pour le raid.
- 8.2. Les concurrents manquant à finir dans un délai de 8 minutes après que l'arrivée du premier concurrent de sa série, sera classé DNF sans instruction. Ceci modifie les RCV 35 A4 et A5.
- 8.3. Le temps cible est de 12 minutes pour le premier. Le non-respect du temps cible ne sera pas

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

un motif de réparation (ceci modifie la RCV 62.1(a)).

9. DEMANDES D'INSTRUCTION

- 9.1. Pour chaque classe, le temps limite de réclamation est de 60 minutes après que le dernier concurrent ait fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour, selon ce qui est le plus tard. L'heure sera affichée sur le tableau officiel d'information.
- 9.2. Les formulaires de demandes d'instruction sont disponibles au secrétariat du jury situé niveau gestion de course et proche de la zone de course.
- 9.3. Des avis seront affichés sur jury décision :
<https://jurydecisions.ffvoile.fr/events/Chpt%20de%20France%20Extr%C3%Aame%20Glisse%20Kiteboard%20&%20Wing%202024> au plus tard 30 minutes après le temps limite de réclamation pour informer les concurrents des instructions dans lesquelles ils sont parties ou appelés comme témoins. Les instructions auront lieu dans la salle du jury situé au village kite. Elles commenceront à l'heure indiquée au tableau officiel d'information.
- 9.4. Une liste des concurrents pénalisés DCT pour emmêlage, sera affichée sur le tableau officiel.

10. CLASSEMENT

- 10.1. Le système de classement est le suivant : système de point à minima (RCV A4). 3 courses validées sont nécessaires pour valider la compétition.
- 10.2. Courses retirées :
 - (a) Quand moins de 4 courses ont été validées, le classement général d'un concurrent sera le total des scores de ses courses.
 - (b) Quand 4 à 7 courses ont été validées, le classement général d'un concurrent sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de son plus mauvais score.
 - (c) Quand 8 à 11 courses ont été validées, le classement général d'un concurrent sera le total de ses courses à l'exclusion de ses deux plus mauvais scores
 - (d) Quand plus de 11 courses ont été validées, le classement général d'un concurrent sera le total de ses courses à l'exclusion de ses trois plus mauvais scores.
- 10.3. Série Kitefoil Espoir et Kitefoil 13-17 ans : à partir de 6 courses, le comité d'organisation peut mettre en place un format de final le dernier jour de courses. Il sera confirmé la veille avant 20h pour la programmation de la journée.

10.3.1. Format de finale :

Une golden race sera organisée du 10^{ème} aux derniers concurrents, le vainqueur remporte le golden ticket et est sélectionné en poule de repêchage. La golden race sera sous forme marathon avec départ au lièvre.

Le top 9 au classement provisoire après jury est qualifié de la façon suivante :

- 1^{er} et 2nd vont en finale avec respectivement 2 et 1 victoire (*)
- 3^{ème} et 4^{ème} vont en demi-finale avec 0 victoire
- 5^{ème} et 6^{ème} vont en quart de finale
- 7^{ème}, 8^{ème} et 9^{ème} vont en poule de repêchage

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Poule de repêchage : une course est organisée, les 2 premiers sont sélectionnés en quart de finale.

Quart de finale : les 2 premiers sont sélectionnés en demi-finale.

Demi-finale : Le premier concurrent à obtenir 3 victoires gagne la course. Les 2 premiers de la demi-finale se qualifieront en Finale :

Finale
1 ^{er} ** (lycra jaune)
2 ^{ème} * (lycra bleu)
Vainqueur DF (lycra rouge)
2 ^{ème} DF (lycra vert)

Le premier avec 3 victoires gagnera l'épreuve lors de la finale. Le classement sera établi en fonction du nombre de victoires sur la finale. En cas d'égalité, le résultat de la dernière course de la finale déterminera le classement.

Classement de la 5^{ème} à la 10^{ème} place :

3 ^{ème} de la demi-finale	5 ^{ème} place
4 ^{ème} de la demi-finale	6 ^{ème} place
3 ^{ème} du quart de finale	7 ^{ème} place
4 ^{ème} du quart de finale	8 ^{ème} place
3 ^{ème} poule de repêchage	9 ^{ème} place
4 ^{ème} poule de repêchage	10 ^{ème} place

Le premier est sifflé à l'arrivée de la demi-finale et finale.

Au plus tard 3 minutes après l'arrivée du dernier, si un pavillon vert est hissé avec un signal sonore : la course est validée. En cas de réclamation du jury, un pavillon jaune avec un signal sonore est hissé.

Application des RCV B5 63.6 pendant les phases de demi-finale et de finale. Le temps limite pour venir au jury sur l'eau après avoir respecté la RCV 61 est de 3 minutes maximum (ceci modifie la RCV 61.3).

11. REGLES DE SECURITE [DP][NP]

11.1. Contrôle de la sortie sur l'eau et du retour à terre : [DP].

A chaque sortie et retour à terre y compris lors d'un retour à terre signalé par les pavillons AP/H ou N/H, un élargement sera mis en place, pour toutes les séries kitefoil.

(NP) (DP) Cet élargement est obligatoire et doit être effectué le coureur, avant le départ sur l'eau et au retour à terre.

CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

L'émargement sera ouvert une heure trente (01H30) avant l'heure prévue au programme pour le premier signal d'avertissement du jour. Après l'utilisation des pavillons AP/H ou N/H, l'émargement DEPART sera à disposition dès le premier retour à terre.

(SP) Pénalités sans instruction (modification de la RCV 63.1) données par le comité de course après transmissions des feuilles d'émargement :

Défaut d'émargement DEPART : Un bateau recevra une pénalité de 5 points à la course la plus proche de l'infraction.

Défaut d'émargement RETOUR : Un bateau recevra une pénalité de 5 points à la course la plus proche de l'infraction.

Défaut d'émargement DEPART et RETOUR : Un bateau recevra une pénalité de 5 points à l'ensemble des courses courues du jour.

Heures limites pour émarger :

- Au départ : heure du premier signal d'avertissement de la première course du jour.
- Au retour à terre : heure limite de dépôt des réclamations ou une heure après l'envoi du pavillon AP/H ou N/H, sur l'eau.

11.2. Matériels de sécurité [DP]

- o Les équipements suivants sont obligatoires à tout moment sur l'eau
- o Les combinaisons isothermiques dans une eau de 18° et moins
- o Le port du casque est obligatoire depuis le décollage de l'aile jusqu'au retour à terre (atterrissage de l'aile)
- o Le gilet de protection et d'aide à la flottabilité 50N conforme à la division 240
- o Un déclencheur et un libérateur fonctionnel.
- o Un dispositif coupe-ligne adapté aux conditions de compétition.

12. REMPLACEMENT DE CONCURRENTS OU D'EQUIPEMENT [DP]

Le remplacement d'équipement endommagé ou perdu ne sera pas autorisé sans l'approbation du comité technique ou du comité de course. Les demandes de remplacement doivent lui être faites à la première occasion raisonnable.

13. CONTROLES DE JAUGE ET D'EQUIPEMENT

13.1. Kitefoil : la fiche de jauge espoir ou 13-17 ans sont à remplir et à rendre lors de la confirmation d'inscriptions.

13.2. Un concurrent ou son équipement peuvent être contrôlés à tout moment pour vérifier la conformité aux règles de classe et aux instructions de course.

13.3. [DP] Sur l'eau, un membre du comité technique peut demander à un concurrent de rejoindre immédiatement une zone donnée pour y être contrôlé.

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

D - INSTRUCTION SPECIFIQUE / Wingfoil Freestyle

1. SIGNAUX FAITS A TERRE

Quand le pavillon Aperçu est envoyé, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 1 minutes après l'affalée de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).

2. PAVILLONS DE CLASSE

Classe	Signe distinctif	Couleur du pavillon
Championnat De France Open / Espoir Freestyle Wingfoil		
Annonce de l'ordre des heats et dossards sur le tableau d'élimination en ligne Chaque concurrent devra porter la couleur qui lui est attribué lors du heat : Jaune, Bleu, Rouge ou Vert		

3. ZONE DE JUGEMENT :

3.1. Sur l'eau :

La zone de jugement est matérialisée entre 4 bouées définies lors du briefing coureurs. Seul le compétiteur devant effectuer une figure a le droit d'y accéder.

En cas d'assistance d'un compétiteur dans la zone de jugement, le saut du concurrent sera comptabilisé comme « crash ». Il est interdit à tout accompagnateur de traverser la zone de jugement pendant le déroulement d'un heat. [DP] [NP]

Tout moyen de communication avec et entre les concurrents est interdit à partir du moment où le heat du compétiteur est lancé.

3.2. À terre :

Un espace de stockage est matérialisé par un balisage à terre.

Important : chaque compétiteur devra faire attention à ne pas gêner les juges et donc veiller à ne pas positionner son matériel entre la zone de jugement et la zone de course (zone de tricks). [DP] [NP]

4. MATERIELS DE SECURITES [DP]

- Les équipements suivants sont obligatoires à tout moment sur l'eau
- Les combinaisons isothermiques dans une eau de 18° et moins
- Le port du casque est obligatoire
- Le gilet de protection et d'aide à la flottabilité conforme à la division 240
- Un leash d'aile reliant le compétiteur et son aile

5. CLASSEMENT

5.1. Le format de course par principe sera une dingle afin que chaque rider puisse avoir une seconde chance de qualification pour le tour suivant. Dans le cas où la fenêtre de vent est réduite une

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

simple élimination suivie d'une potentielle double pourra être proposée. Le tableau sera constitué de groupes de riders de 4. Ce nombre pourra être modifié au regard du contexte particulier de la compétition et du nombre d'inscrits par catégorie.

- 5.2. En cas de non-finalisation du tableau d'élimination, le classement général de l'épreuve se fera en prenant en compte le score de chaque rider à la fin du round réalisé. Le classement sera établi dans l'ordre du score du plus haut au plus bas. Dans le cas où juste le round 1 et 2 sont courus :
- Les coureurs vainqueurs du round 1 seront classés entre la 1^{ère} et 4^{ème} place en fonction de leur score du plus haut au plus bas sur le round 1.
 - Les vainqueurs du round 2 seront classés entre la 5^{ème} et 8^{ème} place en fonction de leur score du plus haut au plus bas sur le round 2.
 - La suite du classement de la 5^{ème} place au dernier concurrent se fera dans l'ordre du score du round 1 du plus haut au plus bas.
- 5.3. En vue du nombre d'inscrits le comité d'organisation se laisse le droit de modifier le format du tableau. Il sera alors annoncé lors du premier skipper meeting.
- 5.4. Tableau d'élimination :
Le suivi de l'évolution du tableau d'élimination sera fait au fur et à mesure avec un affichage soit sur la tente des juges, soit en ligne via le site internet de l'épreuve.

6. DEROULEMENT D'UN HEAT

6.1. Ordre de passage

Dans un groupe de compétiteur, un ordre de passage est déterminé par un seeding fait sur une évaluation vidéo pour les catégories, les sélectionnés ont été avertis dès leur sélection au championnat de France par mail le 9 octobre 2024.

Pour les catégories Open, le seeding du tableau d'élimination sera fait le classement international, national et sur les résultats passés en compétition.

Au signal du début du heat, le 1^{er} rider (rider A) va effectuer son trick dans la zone dédiée. Il aura approximativement 1 minute pour réaliser sa figure, le temps pour réaliser la figure sera ajusté en fonction des conditions et précisé pendant le briefing officiel.









Lorsque la figure est effectuée, le rider « A » doit laisser la place au rider B. Les 4 riders peuvent rester dans la zone de course à condition de ne pas se mettre sur la trajectoire du rider en train de réaliser la figure, il ne doit pas gêner la prise de vent ni l'atterrissage. Le chef juge est libre d'estimer si le rider a été gêné pour qu'il puisse repasser sa figure (cf 6.2).

Chaque rider doit être placé correctement pour pouvoir prendre immédiatement son départ dès que c'est son tour. Dans le cas d'une attente prolongée, il perdra son tour.

Le passage de chaque compétiteur se fera à l'envoi du pavillon correspondant à leur lycra, si le compétiteur effectue une figure alors que son pavillon n'est pas levé, la figure ne sera pas comptabilisée.

6.2. Pavillonnerie :

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Pavillon Rouge -		Début de Temps de Transition ET/OU Fin de heat. 2 minutes avant le départ.
Drapeau jaune -		1 Minute Avant Départ du heat
Drapeau vert -		Début du heat
Pas de drapeau -		Dernier Tricks pour chaque Rider
Pavillon Aperçu -		Mise en retard du Heat
Pavillon N –		Annulation du Heat
Pavillon L –		Annonce aux compétiteurs, changement de règle
Pendant le heat		
Drapeau orange pendant le heat + Drapeau du compétiteur		Compétition en pause Les juges revoient les scores
Drapeau Noir + Drapeau du compétiteur		Arrêt pour interférence ou raison de sécurité Le compétiteur refait sa figure

6.3. Validité d'un heat

Dans le cas où un heat ne peut être terminé dans des conditions standards, il appartient au directeur de course en concertation avec le chef juge de décider de l'annulation du heat en entier ou d'un maintien des résultats intermédiaires.

7. JUGEMENT

7.1. Critères de notation

Le jugement sera basé sur la hauteur, la puissance, l'explosivité et l'amplitude, combiné à la difficulté technique des manœuvres. Le degré d'engagement et le facteur de risque, la vitesse d'entrée et de sortie, la fluidité des manœuvres montrant un bon contrôle et des atterrissages propres seront récompensés.

La combinaison de plusieurs rotations sur la même figure sera valorisé. Les grabs seront

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

récompensés et notés en fonction de la difficulté du trick, de leur type, de leur durée et de leur ajustement. Le score sur les board-offs et les one-foots sera augmenté s'ils sont effectués clairement, visiblement et avec les jambes tendues.

Tout trick non visible sur la liste des tricks sera considéré comme une INNOVATION. Un facteur multiplicateur sera utilisé comme référence ou indicatif pour les juges. Il est à la discrétion des juges de donner leur propre score et de récompenser la difficulté de l'innovation.

Les combos seront jugés comme un seul trick, l'élément clé du combo étant la liaison ou la connexion entre les manœuvres (POP à POP). La hauteur et la puissance du pop après l'atterrissage de la première manœuvre seront prises en considération, les figures doivent présenter et afficher la variété des figures disponibles.

Chaque combo sera compté sur sa propre échelle de 0,1 à 10. Ils ont leur propre échelle technique, différente des scores de base actuels sur la tricklist.

7.2. Notation

7.2.1. Chaque juge notera chaque figure sur 10 points.

7.2.2. Chaque rider aura X figures à effectuer. Ce nombre de figure sera compris entre 5 et 7 et sera défini lors du briefing coureur en fonction des conditions.

7.2.3. Les 4 meilleures notes de 4 figures différentes seront retenues. Ce nombre peut descendre jusqu'à 3 dans le cas où la fenêtre de vent est réduite et sur les premiers rounds. Le nombre exact sera défini lors du briefing coureur en fonction des conditions. Un système de famille est mis en place avec des bonus si les figures sont issues de familles différentes.

7.2.4. La note finale sera donc sur 40 points ou 30 points selon le nombre de figure pris en compte.

7.2.5. Famille de figure :

Les familles de figure sont faites pour amener une diversité de figures pour chaque compétiteur. Une valorisation de la note générale sera faite si pour :

- 3 figures retenues :

1 point supplémentaire sur la note finale s'il y a 2 familles différentes

2 points supplémentaires sur la note finale s'il y a 3 familles différentes

- 4 figures retenues :

1 point supplémentaire sur la note finale s'il y a 2 familles différentes

2 points supplémentaires sur la note finale s'il y a 3 familles différentes

3 points supplémentaires sur la note finale s'il y a 4 familles différentes

7.2.6. La note d'une figure sera calculée comme suit :

- Le chef juge effectuera la moyenne des notes des 3 juges expressions. Cette moyenne sera la note de la figure

7.3. Validité d'une figure :

Une seule figure par passage est validée. Le pop est considéré comme une figure.

Une figure sera validée et notée dans les cas suivants :

- La figure est posée et contrôlée après avoir été posée.

- La figure est exécutée dans la zone de jugement

Une figure sera comptabilisée mais notée 0 dans le cas suivant :

CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

- Si le bord d'attaque de la wing touche l'eau et le rider s'en sert ouvertement pour gagner de l'équilibre et de la flottaison.
- Si le rider reste plus de quelques secondes avec de l'eau jusqu'au nombril.

Le chef juge est libre de compter une figure comme un crash dans ces conditions, et les juges déduiront plus de la moitié des points si le "but check" est important.

7.4. Réclamation :

Le rider peut effectuer une réclamation. Celle-ci doit être communiquée au chef juge ou au directeur de course dès la fin du heat par oral.

La rédaction de la réclamation doit être effectuée dès la fin du heat afin de permettre le bon déroulement de la compétition.

La réclamation ne peut concerner l'appréciation de la valeur d'une figure.



CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

E- INSTRUCTION SPECIFIQUE / Wingfoil Slalom-Race

1. SIGNAUX FAITS A TERRE

1.1. Quand le pavillon Aperçu est envoyé, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 10 minutes après l'affalée de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).

2. PROGRAMME DES COURSES

- 2.1. Dix courses par jour et par division/catégorie peuvent être disputées par un concurrent.
2.2. Le nombre maximum de courses consécutives est de 4.

3. PAVILLONS DE CLASSE

Classe	Signe distinctif	Couleur du pavillon
Championnat de France OPEN Slalom-Race Wingfoil		
Wingfoil Open Slalom-Race Homme	Lettre T noir	Blanc
Wingfoil Open Slalom-Race Femme	Lettre D Noir	Blanc
Championnat de France Espoir Kitefoil		
Wingfoil Espoir Slalom-Race Homme	Logo Wing	Bleu
Wingfoil Espoir Slalom-Race Femme	Logo W	Blanc
Flotte collective Minimale		
Flotte Collective Open	Logo Wing	Rose

En fonction du nombre d'inscrits, la flotte pourra être divisée en poule. Les poules seront définies sur la tableau officiel avec leur pavillon de série.

4. FLOTTE COLLECTIVE MINIME

Les compétiteurs seront réparties en poule de 6, chaque poule sera équipé par le même fournisseur. Les compétiteurs pourront choisir en 2 tailles de ailes possibles. Un brassage des poules sera fait toutes les 3 courses. Le comité se laisse la possibilité de brasser les poules toutes les courses. Le Pavillon « L » sous le pavillon de série flotte collective minime sera envoyé si un brassage a eu lieu.

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

5. LES PARCOURS

- 5.1. Les zones de course et les parcours choisis seront décrits et annoncés au briefing coureur, et seront affichés sur le tableau officiel.
- 5.2. Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course indiquera le parcours à effectuer, et, si nécessaire, le cap et la longueur approximatifs du premier bord du parcours. Les signaux définissant le parcours seront annoncés lors du briefing coureur.
- 5.3. Parcours longue distance : un parcours longue distance est possible il sera annoncé lors du briefing coureur, le départ longue distance sera un départ type départ au lièvre.
- 5.4. Il n'y aura pas de changement de parcours.
- 5.5. Popping : si une zone de popping est définie dans le parcours à réaliser, les concurrents doivent tenir leur wing par la poignée neutre et faire avancer leur planche sans l'utilisation de l'aile dès l'entrée de la zone jusqu'à la bouée de sortie. Si un concurrent perd le vol, il pourra avancer à l'aide de sa wing sans reprendre le vol jusqu'à la sortie de la zone [NP].

6. LE DEPART

- 6.1. La ligne de départ sera entre le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course et le côté parcours de la marque de départ.
- 6.2. Pour prévenir les concurrents qu'une séquence de départ va bientôt commencer, un pavillon orange sera envoyé avec un signal sonore, au moins 2 minutes avant le signal d'avertissement.
- 6.3. [DP] [NP] Les concurrents dont le signal d'avertissement n'a pas été donné doivent éviter la zone de départ pendant la procédure de départ des autres concurrents.
- 6.4. Un concurrent qui ne prend pas le départ au plus tard 2 minutes après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2).
- 6.5. Procédure de départ modifie RCV F3.26

MINUTES AVANT LE DEPART	SIGNAL VISUEL	SIGNAL SONORE	SIGNIFICATION
5	↑ Pavillon Orange	Un	Attention
4	↑ Pavillon de Classe + Pavillon U ou Noir	Un	
3	↑ Pavillon 3 Rouge	Un	Avertissement
2	↓ Pavillon 3 Rouge ↑ Pavillon 2 Bleu	Un	Préparatoire
1	↓ Pavillon 2 Bleu ↑ Pavillon 1 Jaune	Un long	Une minute
0	↓ Pavillon 1 Jaune ↑ Pavillon vert	Un	Départ

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

7. ARRIVEE

- 7.1. La ligne d'arrivée sera entre un mât arborant un pavillon bleu sur le bateau comité arrivé et le côté parcours de la marque d'arrivée.
- 7.2. Les concurrents ayant fini et n'étant plus en course doivent s'écarter de la zone d'arrivée. [DP]

8. SYSTEME DE PENALITE

- 8.1. La RCV 44.1 est modifiée de sorte que la pénalité de 2 tours est remplacée par une pénalité de un tour.

9. TEMPS LIMITES ET TEMPS CIBLES

- 9.1. Le temps limite pour le premier concurrent pour finir est de 20 minutes. Si aucun concurrent ne finit dans ce temps limite, le comité de course doit annuler la course. Ceci modifie la RCV 32.1.
Le temps limite ne s'applique pas pour la course de type longue distance.
- 9.2. Les concurrents manquant à finir dans un délai de 6 minutes après que l'arrivée du premier concurrent de sa série, sera classé DNF sans instruction. Ceci modifie les RCV 35 A4 et A5.
- 9.3. Le temps cible (sauf pour le parcours longue distance) est de 12 minutes pour le premier. Le non-respect du temps cible ne sera pas un motif de réparation (ceci modifie la RCV 62.1(a)).

10. DEMANDES D'INSTRUCTION

- 10.1. Pour chaque classe, le temps limite de réclamation est de 60 minutes après que le dernier concurrent ait fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour, selon ce qui est le plus tard. L'heure sera affichée sur le tableau officiel d'information.

- 10.2. Les formulaires de demandes d'instruction sont disponibles au secrétariat du jury situé au PC Course / Jury.

- 10.3. Des avis seront affichés au plus tard 30 minutes via jury décision

<https://jurydecisions.ffvoile.fr/events/Chpt%20de%20France%20Extr%C3%AAme%20Glisse%20Kiteboard%20&%20Wing%202024>

Après le temps limite de réclamation pour informer les concurrents des instructions dans lesquelles ils sont parties ou appelés comme témoins. Les instructions auront lieu dans la salle du jury situé au village kite. Elles commenceront à l'heure indiquée au tableau officiel d'information.

11. CLASSEMENT

- 11.1. Le système de classement est le suivant : système de point à minima (RCV A4). 3 courses validées sont nécessaires pour valider la compétition.

- 11.2. Courses retirées :

(a) Quand moins de 4 courses ont été validées, le classement général d'un concurrent sera le total des scores de ses courses.

(b) Quand 4 à 7 courses ont été validées, le classement général d'un concurrent sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de son plus mauvais score.

CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

(c) Quand 8 à 11 courses ont été validées, le classement général d'un concurrent sera le total de ses courses à l'exclusion de ses deux plus mauvais scores

(d) Quand plus de 11 courses ont été validées, le classement général d'un concurrent sera le total de ses courses à l'exclusion de ses trois plus mauvais scores.

11.3. A partir de 12 courses, le comité d'organisation peut mettre en place un format de finale. En finale, la flotte sera divisée en 2 ou 3 selon le nombre d'inscrits. La flotte OR représentera la première moitié ou le premier tiers, la flotte Argent la deuxième moitié ou le deuxième tiers et la flotte bronze le troisième tiers si la flotte est divisée en 3. La répartition des poules de qualification et de finale sera annoncée la veille du premier jour de course.

11.4. Pour les wingfoil Slalom-Race Espoirs un format de medal race pourra être mis en place. La medal race sera annoncée la veille du jour de course et si au moins 6 courses ont été courues. Le format sera défini avant la première course de l'épreuve.

12. REGLES DE SECURITE [DP][NP]

12.1. Contrôle de la sortie sur l'eau et du retour à terre : [DP].

A chaque sortie et retour à terre y compris lors d'un retour à terre signalé par les pavillons AP/H ou N/H, un émargement sera mis en place.

(NP) (DP) Cet émargement est obligatoire et doit être effectué le coureur, avant le départ sur l'eau et au retour à terre.

L'émargement sera ouvert une heure trente (01H30) avant l'heure prévue au programme pour le premier signal d'avertissement du jour.

(SP) Pénalités sans instruction (modification de la RCV 63.1) données par le comité de course après transmissions des feuilles d'émargement :

Défaut d'émargement DEPART : Un bateau recevra une pénalité de 5 points à la course la plus proche de l'infraction.

Défaut d'émargement RETOUR : Un bateau recevra une pénalité de 5 points à la course la plus proche de l'infraction.

Défaut d'émargement DEPART et RETOUR : Un bateau recevra une pénalité de 5 points à l'ensemble des courses courues du jour.

Heures limites pour émarger :

- Au départ : heure du premier signal d'avertissement de la première course du jour.
- Au retour à terre : heure limite de dépôt des réclamations ou une heure après l'envoi du pavillon AP/H ou AP/A, sur l'eau.

12.2. Matériels de sécurité [DP]

Les équipements suivants sont obligatoires à tout moment sur l'eau :

- Les combinaisons isothermiques dans une eau de 18° et moins
- Le port du casque est obligatoire dès la mise à l'eau
- Le gilet de protection conforme à la division 240
- Un leash reliant le pratiquant et l'aile

13. REMPLACEMENT DE CONCURRENTS OU D'EQUIPEMENT [DP]

Le remplacement d'équipement endommagé ou perdu ne sera pas autorisé sans

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

l'approbation du comité technique ou du comité de course. Les demandes de remplacement doivent lui être faites à la première occasion raisonnable.

14. CONTROLES DE JAUGE ET D'EQUIPEMENT

- 14.1. Wingfoil Espoir : la fiche de jauge espoir est à remplir lors de la confirmation d'inscriptions.
- 14.2. Un concurrent ou son équipement peuvent être contrôlés à tout moment pour vérifier la conformité aux règles de classe et aux instructions de course.
- 14.3. [DP] Sur l'eau, un membre du comité technique peut demander à un concurrent de rejoindre immédiatement une zone donnée pour y être contrôlé.



CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Annexe 1
Arbitres désigné.es

Directeur de Course : Antoine Weiss

Président du jury : Bernard Porte

Jury 1 : Bruno Gutierrez

Jury 2 : Baudoin Delaunois

Président du comité de course Wingfoil Slalom-Race : Catherine Post

Adjoint du comité de course Wingfoil Slalom-Race : Gwenaëlle Le Gac

Président du comité de course Kitefoil : Olivier De Turckheim

Adjoint du comité de course kitefoil : Jérôme Bikar

Jeune Arbitre : Théa Agustoni

Résultat : Naïg le Corre

Chef juge Freestyle Kite : Sébastien Garat

Chef juge Freestyle Wingfoil : Sam Carentz

Juge expression Kite : Aymeric Martin

Juge expression Kite : Alan Vetter

Juge expression Kite : Colin Radiguet

Juge expression Kite : Charles Gaudiard

Juge expression Wing : Cristelle baud

Juge expression Wing : Laurent Rument

Juge expression Wing : Sébastien Gerbaud

Délégué Technique Fédéral : François Bovis



2024

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Annexe 2

Liens d'accès groupe Whatsapp dédié à l'épreuve

Lien jury décision :

<https://jurydecisions.ffvoile.fr/events/Chpt%20de%20France%20Extr%C3%AAme%20Glisse%20Kiteboard%20&%20Wing%202024>

Championnat de France Kitefoil /

<https://chat.whatsapp.com/DRGBeVQwgC20e9wVj8KgZX>



Championnat de France Freestyle Kiteboard /

<https://chat.whatsapp.com/BAfuuQdfYuL1yR1u3idkmG>



Championnat de France Wingfoil Slalom-Race /

<https://chat.whatsapp.com/H3vk9XagKXc1P4nUIHDYoZ>



Championnat de France Wingfoil Freestyle /

<https://chat.whatsapp.com/HOTKfa4xOYjHqJA0oyGadp>



Coupe de France Flotte collective /

<https://chat.whatsapp.com/J68XsqTg2N7XY0PFpcETO>



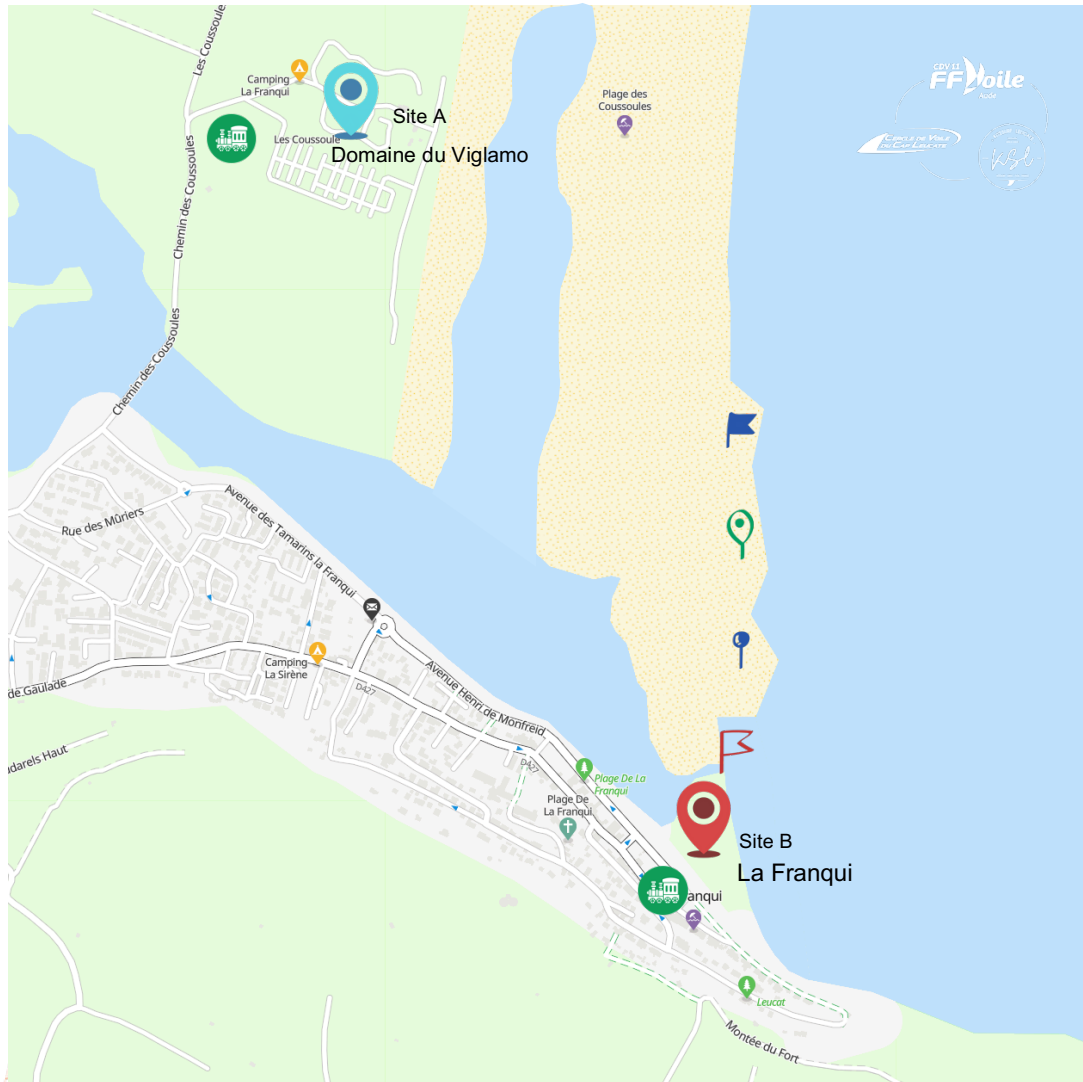
2024

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Annexe 3

Organisation du site

En raison de problématique de montée des eaux entre le site du camping Viglamo et le spot des Coussoules, nous avons dû modifier l'organisation du site.






Site A : Domaine du Viglamo

- > Inscription le dimanche 20 octobre et le jeudi 24 octobre
- > Briefing Coureur le 20 octobre
- > Cérémonie d'ouverture
- > Remise des prix
- > Restaurant
- > Hébergement possible

Site B : Site de La Franqui

- > Briefing Coureur à partir du 21 octobre
- > Stockage matériel
- > Jury
- > Buvette
- > Ouverture du site et gardiennage à partir du dimanche 20 octobre

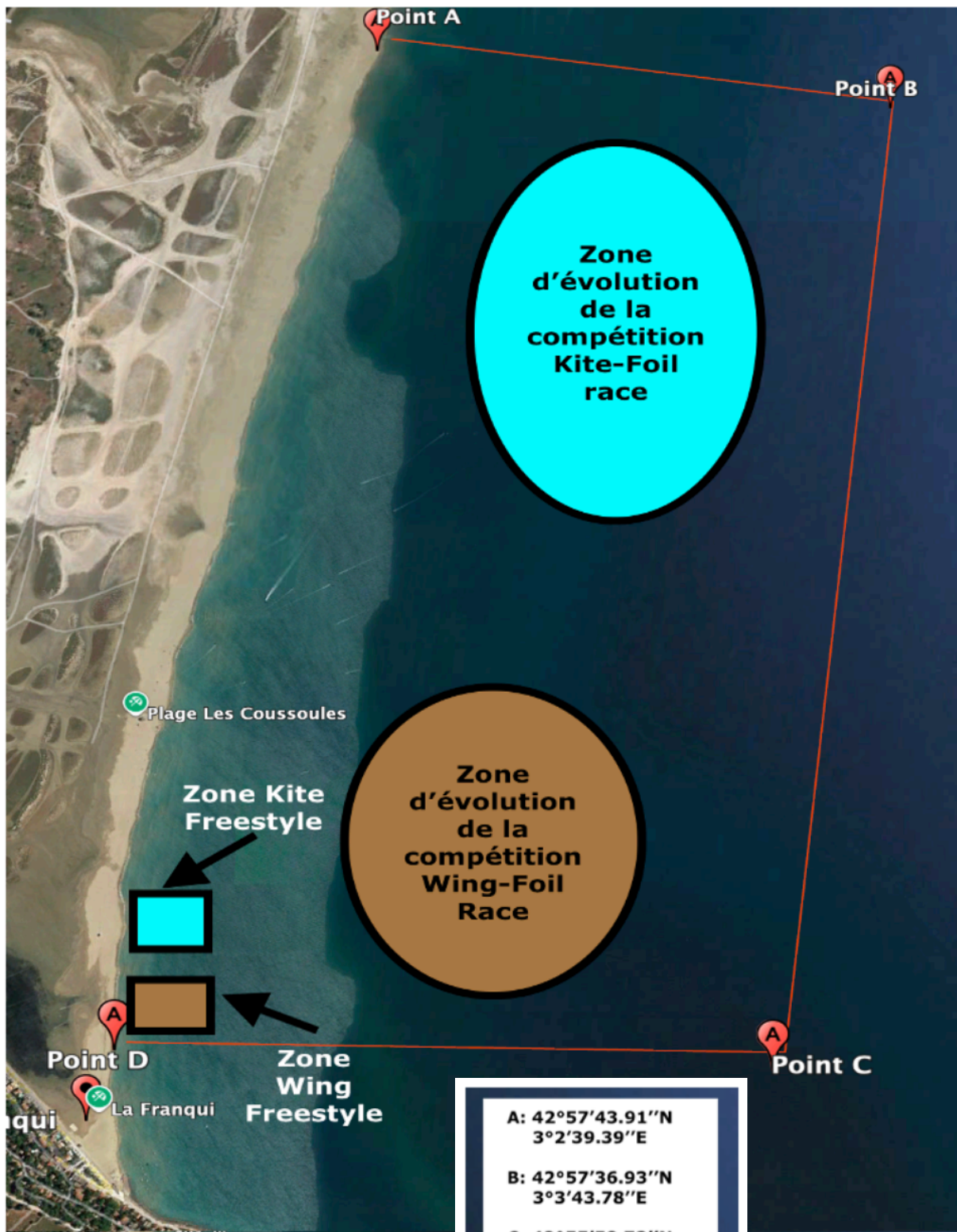
   Zone de départ (variable selon les conditions)



Navette gratuite entre le site A et B du 8h30 à 10h30 et 17h à 19h

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Annexe 4
Zone de Navigation



CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

Annexe 5 Kiteboard Freestyle Famille des tricks Wake-style

Homme Espoir et Open

GROUP 1 "HEEL SIDE" (MAX 2 TRICKS COUNT FOR MEN)							
1. RALEY OR FLAT BASED	2. KGB's & SLIM CHANCES	3. HINTERBERGERS & HEART ATTACKS	4. BACK MOBES & FBM's				
Pop	P	Back to Blind	B2B	Hinterberger to wrapped	H2W	Back Roll to wrapped	BR2W
Raley	R	Back backside 1	B2B	Hinterberger Frontside 3	HFS3	Back Mobe	BM
Krypt	K	KGB	KGB	Hinterberger Frontside 5	HFS5	Back Mobe 5	BM5
Vulcan	V	KGB 5	KGB5	Hinterberger Frontside 7	HFS7	Back Mobe 7	BM7
Back Roll	BR	KGB 7	KGB7	Hinterberger Frontside 9	HFS9	Back Mobe 9	BM9
Front Roll	FR	KGB 9	KGB9	Double Hinterberger Frontside 3	2xHF3	Front Blind	FB
S-bend	SB	Front roll to wrapped	FR2W	Double Hinterberger Frontside 5	2xHF5	Front Blind Mobe	FBM
Frontside 3	FS3	Slim	SLIM	Double Hinterberger Frontside 7	2xHF7	Front Blind Mobe 5	FBM5
Frontside 5	FS5	Slim 5	SLIM5	S-Bend to Blind	SB2B	Front Blind Mobe 7	FBM7
Frontside 7	FS7	Slim 7	SLIM7	Double S-Bend to Blind	SB2B	Double Front Blind Mobe	2xFBM
Frontside 9	FS9	Slim 9	SLIM9	S-Bend backside 1	SBBS1	Double Back Mobe	2xBM
Frontside 10	FS10	Slim 10	SLIM10	Heart Attack	HA	Double Back Mobe 5	2xBM5
Backside 1	BS1	S-Mobe 10	SM10	Heart Attack 5	HA5		
Backside 3	BS3	S-Mobe	SM	Heart Attack 7	HA7		
Backside 5	BS5	S-Mobe 5	SM5	Heart Attack 9	HA9		
Backside 7	BS7	S-Mobe 7	SM7	Double Heart Attack 5	HA5		
Backside 9	BS9	S-Mobe 9	SM9	Double Heart Attack 7	HA7		
Backside 10	BS10			Double Hinterberger Frontside 9	2XHF9		
Frontside 313	FS313						
Frontside 315	FS315						
Frontside 317	FS317						
Frontside 319	FS319						
Frontside 3110	FS3110						
Backside 313	BS313						
Backside 315	BS315						
Backside 317	BS317						
Backside 319	BS319						
Back side 3110	BS 3110						

CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

GROUP 2 "VARIETY" (MAX 3 TRICKS COUNT)								
1. RE-WINDS		2. TOE SIDE/BLIND FAMILY (MAX 2)		3. COMBOS	4. INVERTED DOUBLE ROTATIONS		5. KITELOOP OR DOWNLOOPS	
313 to blind	3132B	2.1 TOE SIDES (MAX 1)		Combo tricks	Double Half Cab	2xHC	Kite loops	KL
BS 313 to wrapped	BS3132W	90210	90210		Double Half Cab Mobe	2XHCM	Down Loop	DL
KGB to wrapped	KGB2W	Oh Really	OR		Double Back to Blind	2xB2B	Kite Loop Handle Pass	KLHP
Slim to blind	S2B	Oh Really 7	OR7		Double Tantrum to Blind	2xT2B	Down Loop Handle Pass	DLHP
Back mobe to blind	BM2B	Toeside Railey to Blind	TSR2B		Double Half Cab to Blind	2XHC2B		
Heart Attack to wrapped	HA2W	Toeside Backside 180	TSBS180		Double Front to Wrapped	2XF2W		
Front Blind Mobe to Wrapped	FBM2W	Toeside Backside 313	TSBS313		Double Front Blind	2xF2B		
Hinterberger to Blind	HB2B	Toeside Backside 315	TSBS315					
S-Mobe to Blind	SM2B	Pete Rose	PR					
Backside 315 to wrapped	BS315W	Pete Rose 5	PR5					
Frontside 317 to blind	FS317B	Pete Rose 7	PR7					
Backside 313 to FS315	BS313FS315	G-Spot	GS					
Frontside 313 to BS 313	FS313BS313	Blind Pete	BP					
		Blind Pete 5	BP5					
		Crow Mobe	CM					
		Crow Mobe 5	CM5					
		Crow Mobe 7	CM7					
		Tootsie Roll	TR					
		Dum Dum	DD					
		Dum Dum 5	DD5					
		Dum Dum 7	DD7					
		Toeside Backside 1	TSBS1					
		Toeside Backside 3	TSBS3					
		Toeside Backside 5	TSBS5					
		Toeside Backside 7	TSBS7					
		Toeside Backside 9	TSBS9					
		Toeside Backside 10	TSBS10					
		Toeside Frontside 3	TSFS3					
		Toeside Frontside 5	TSFS5					
		Toeside Frontside 7	TSFS7					
		Toeside Frontside 9	TSFS9					
		Toeside FrontSide 313 to Blind	TFS32B					
		Toeside Slim To Blind	TS2B					
		Toeside Hinterberger To Blind	TH2B					
		Toeside Backside 313 to wrapped	TB32W					
		Toeside KGB to wrapped	TKGB2W					
		Toeside Heart Attack to Wrapped	THA2W					
		Toeside Double Half Cab	T2xHC					
		Toeside Double Half Cab Mobe	T2xHCM					
		Toeside 2x Hinterberger	T2xHB					
		Toeside 2x Hinterberger 5	T2xHM5					
		Toeside 2x Heart Attack	T2xHA					
		2.2 BLIND SIDES (MAX 1)						
		Blind Front blind	BDFB					
		Blind Front blind Mobe	BDFBM					
		Blind Slim	BDS					
		Blind Slim 5	BDS5					
		Blind Slim to Blind	BS2B					
		Blind KGB	BKGB					
		Blind KGB 5	BKGB5					
		Blind KGB to Wrapped	BKGB2W					
		Blind Double Half Cap Mobe	B2xHCM					
		Blind BS 313 to Wrapped	BBS32W					
		Blind BS 315	BDBS315					

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Femme Espoir et Open

GROUP 2 "VARIETY" (MAX 3 TRICKS COUNT)								
1. RE-WINDS (MAX 1)		2. TOE SIDE/BLIND FAMILY (MAX 2)		COMBO (MAX 1)	INVERTED DOUBLE ROTATIONS (MAX 1)		5. KITELOOP OR DOWNLOOPS (MAX 1)	
313 to blind	3132B	2.1 TOE SIDES (MAX 1)		Combo tricks	Double Half Cab	2xHC	Kite loops	
BS 313 to wrapped	BS3132W	90210	90210		Double Half Cab Mobe	2XHCM	Down loops	
KGB to wrapped	KGB2W	Oh Really	OR		Double Back to Blind	2xB2B	Kite loops handle passes	
Slim to blind	S2B	Oh Really 7	OR7		Double Tantrum to Blind	2xT2B	Down loops handle passes	
Back mobe to blinds	BM2B	Toeside Railey to Blind	TSR2B				F16	
FS 3 to blind	FS32B	Toeside Backside 180	TSBS180					
BS 3 to wrapped	BS32W	Toeside Backside 313	TSBS313					
		Toeside Backside 315	TSBS315					
		Pete Rose	PR					
		Pete Rose 5	PR5					
		Pete Rose 7	PR7					
		G-Spot	GS					
		Blind Pete	BP					
		Blind Pete 5	BP5					
		Crow Mobe	CM					
		Crow Mobe 5	CM5					
		Crow Mobe 7	CM7					
		Tootsie Roll	TR					
		Dum Dum	DD					
		Dum Dum 5	DD5					
		Dum Dum 7	DD7					
		Toeside Backside 1	TSBS1					
		Toeside Backside 3	TSBS3					
		Toeside Backside 5	TSBS5					
		Toeside Backside 7	TSBS7					
		Toeside Backside 9	TSBS9					
		Toeside Backside 10	TSBS10					
		Toeside Frontside 3	TSFS3					
		Toeside Frontside 5	TSFS5					
		Toeside Frontside 7	TSFS7					
		Toeside Frontside 9	TSFS9					
		2.2 BLIND SIDES (MAX 1)						
		Blind Front blind	BDFB					
		Blind Front blind Mobe	BDFBM					
		Blind Slim	BDS					
		Blind Slim 5	BDS5					
		Blind BS 315	BDBS315					

GROUP 1 "HEEL SIDE" (MAX 3 TRICKS COUNT)							
1. RALEY OR FLAT BASED (MAX 1)		2. KGB's & SLIM CHANCES (MAX 2)		3. HINTERBERGERS & HEART ATTACKS (MAX 2)		4.0 MOBES (MAX 2)	
Pop	P	2.1 KGB's (MAX 1)		3.1 HINTERBERGERS (MAX 1)		4.1 BACK MOBES (MAX 1)	
Raley	R	Back to Blind	B2B	Hinterberger to wrapped	H2W	Back Roll to wrapped	BR2W
Krypt	K	Back backside 1	B2B	Hinterberger Frontside 3	HFS3	Back Mobe	BM
Vulcan	V	KGB	KGB	Hinterberger Frontside 5	HFS5	Back Mobe 5	BM5
Back Roll	BR	KGB 5	KGB5	Hinterberger Frontside 7	HFS7	Back Mobe 7	BM7
Front Roll	FR	KGB 7	KGB7	Hinterberger Frontside 9	HFS9	Back Mobe 9	BM9
S-bend	SB	KGB 9	KGB9	Double Hinterberger Frontside 3	2xHF3	4.2 FRONT BLIND MOBES (MAX 1)	
Frontside 3	FS3	2.2 SLIM CHANCES (MAX 1)		Double Hinterberger Frontside 5	2xHF5	Front Blind	FB
Frontside 5	FS5	Front roll to wrapped	FR2W	Double Hinterberger Frontside 7	2xHF7	Front Blind Mobe	FBM
Frontside 7	FS7	Slim	SLIM	3.2 HEART ATTACKS (MAX 1)		Front Blind Mobe 5	FBM5
Frontside 9	FS9	Slim 5	SLIM5	S-Bend to Blind	SB2B	Front Blind Mobe 7	FBM7
Frontside 10	FS10	Slim 7	SLIM7	Double S-Bend to Blind	2xSB2B		
Backside 1	BS1	Slim 9	SLIM9	S-Bend backside 1	SBBS1		
Backside 3	BS3	S-Mobe	SM	Heart Attack	HA		
Backside 5	BS5	S-Mobe 5	SM5	Heart Attack 5	HA5		
Backside 7	BS7	S-Mobe 7	SM7	Heart Attack 7	HA7		
Backside 9	BS9	S-Mobe 9	SM9	Heart Attack 9	HA9		
Backside 10	BS10			Double Heart Attack 5	2xHA5		
Frontside 313	FS313			Double Heart Attack 7	2xHA7		
Frontside 315	FS315						
Frontside 317	FS317						
Frontside 319	FS319						
Frontside 3110	FS3110						
Blind Judge	BJ						
Backside 313	BS313						
Backside 315	BS315						
Backside 317	BS317						
Backside 319	BS319						

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Kiteboard Freestyle
Tricks Big Air

BIG AIR TWIN TIP TRICKLIST

TRICK NAME	ABBREVIATION	TRICK NAME	ABBREVIATION
Sent Jump	SJ	Kite Loop (1,2,3)	KL
Kung Fu	KF	Kite Loop Back Roll (1,2,3...)	KLBR
Deadman	DM	Kite Loop Front Roll (1,2,3...)	KLFR
Deadman Front Roll	DMFR	Kite Loop One Foot (1,2)	KLOF
Deadman Back Roll	DMBR	Kite Loop Back Roll One Foot (1,2,3...)	KLBROF
One Foot	OF	Kite Loop Front Roll One Foot (1,2,3...)	KLFRFO
Back Rolls (1,2,3,4...)	BR	Kite Loop Board Off (1,2)	KLBO
Front Rolls (1,2,3,4...)	FR	Kite Loop Back Roll Board Off (1,2,3...)	KLBRBO
Back Rolls One Foot (1,2,3,4...)	BROF	Kite Loop Front Roll Board Off (1,2,3...)	KLFRBO
Front Rolls One Foot (1,2,3,4...)	FROF	Kite Loop Tic Tac (1,2,3...)	KLTT
Board Off	BO	Kite Loop Back Roll Tic Tac (1,2,3...)	KLBRTT
Back Roll Board Off (1,2,3,4...)	BRBO	Kite Loop Front Roll Tic Tac (1,2,3...)	KLFRTT
Front Roll Board Off (1,2,3...)	FRBO	Kite Loop Flip (1,2,3...)	KLFL
Board Pass (1,2,3...)	BP	Kite Loop Back Roll Flip (1,2,3...)	KLBRFL
Back Roll Board Pass	BRBP	Kite Loop Front Roll Flip (1,2,3...)	KLFRFL
Front Roll Board Pass	FRBP	Kite Loop Innovation	KLI
Tic Tacs (1,2,3...)	TT	Contra Loop (1,2)	CL
Tic Tac Flip (1,2,3...)	TTFL	Contra Loop Back Roll (1,2,3...)	CLBR
Back Roll Tic Tac (1,2,3...)	BRTT	Contra Loop Front Roll (1,2,3...)	CLFR
Back Roll Tic Tac Flip (1,2,3...)	BRTTFL	Contra Loop One Foot (1,2)	CLOF
Front Roll Tic Tac (1,2,3...)	FRTT	Contra Loop Back Roll One Foot (1,2,3...)	CLBROF
Front Roll Tic Tac Flip (1,2,3...)	FRTTFL	Contra Loop Front Roll One Foot (1,2,3...)	CLFRFO
Flips (1,2,3...)	FL	Contra Loop Board Off (1,2)	CLBO
Back Roll Flip (1,2,3...)	BRFL	Contra Loop Back Roll Board Off (1,2,3...)	CLBRBO
Front Roll Flip (1,2,3...)	FRFL	Contra Loop Front Roll Board Off (1,2,3...)	CLFRBO
Kite Loop Double Half Cab	KL2HC	Contra Loop Tic Tac (1,2,3...)	CLTT
Kite Loop Frontside Pass (3,5,7...)	KLFS	Contra Loop Backroll Tic Tac (1,2,3...)	CLBRTT
Kite Loop Backside Pass (3,5,7...)	KLBS	Contra Loop Front Roll Tic Tac (1,2,3...)	CLFRTT
Kite Loop Back Roll Frontside Pass (3,5,7...)	KLBRFS	Contra Loop Flip (1,2,3...)	CLFL
Kite Loop Kgb	KLKGB	Contra Loop Backroll Flip (1,2,3...)	CLBRFL
Kite Loop Slim Chance	KLSC	Contra Loop Front Roll Flip (1,2,3...)	CLFRFL
Kite Loop Front Blind Mobe	KLFBM	Contra Loop Innovation	CLI
Kite Loop Double Half Cab Mobe (1,2...)	KL2HCM	S Loop	SL
Sent Pass (1,2,3...)	SP	S Loop Front Roll (1,2,3...)	SLFR
Back Roll Sent Pass (1,2,3...)	BRSP	S Loop Back Roll (1,2,3...)	SLBR
Front Roll Sent Pass (1,2,3...)	FRSP	S Loop Board Off	SLBO
		S Loop Tic Tac	SLTT
		S Loop Flip	SLFL
		S Loop Back Roll Board Off (1,2,3...)	SLBRBO
		S Loop Front Roll Board Off (1,2,3...)	SLFRBO
		S Loop Back Roll Flip (1,2,3...)	SLBRFL
		S Loop Front Roll Flip (1,2,3...)	SLFRFL
		S Loop Back Roll Tic Tac (1,2,3...)	SLBRTT
		S Loop Front Roll Tic Tac (1,2,3...)	SLFRTT
		S Loop Innovation	SLI
		Snake Loop	SNL
		Innovation 1	INNO1
		Innovation 2	INNO2
		Innovation 3	INNO3

* (1,2,3...) is for loops and/or rotations

CHAMPIONNAT DE FRANCE

KITEBOARD ET WINGFOIL

Annexe 6

Trick List Wingfoil Freestyle Femme Espoir + Open

TRICK NAME	Abbr.	AVERAGE
SURFACE AND BASIC TRICKS		
BOARD SIT*	BS	0.65
ONE FOOT*	OF	1
BACKWIND FRONTSIDE 360*	BWFS3	1
BOARD SIT JIBE	BSJ	1.3
FOIL SLIDE	FS	1.3
ONE FOOT ONE HAND*	OFOH	1.7
TOESIDE BACKWIND FRONTSIDE 360 / RAD3*	RAD3	2
BOARD SIT TACK	BST	2.4
HEELSIDE FRONTSIDE 360*	HSFS3	3.9
AIR*	A	1.3
TOESIDE AIR*	TSA	1.4
RAILEY*	R	1.7
TOESIDE RAILEY*	TSR	1.7
ONE FOOT AIR*	OFA	2.6

HORIZONTAL ROTATIONS TRICKS		
TOESIDE AIR JIBE / TS FS 180*	TSAJ	1.9
TOESIDE AIR TACK*	TSAT	1.9
AIR JIBE / BACKSIDE 180*	AJ	2.4
AIR TACK*	AT	2.5
TS BACKWIND AIR JIBE*	TSBWAJ	2.9
TEF AIR JIBE / BACKSIDE 180*	TAJ	3.1
TOESIDE BLIND AIR JIBE*	TSBAJ	3.1
FRONTSIDE 360 SPIN*	FS3SP	3.6
FRONTSIDE 360*	FS3	3.8
TOESIDE FS 360 SPIN*	TSFS3SP	3.9
TOESIDE FS 360*	TSFS3	3.9
TOESIDE FS 540 SPIN*	TSFS5SP	4.4
BACKSIDE 360*	BS3	4.5
TS BACKWIND BACKSIDE 360*	TSBWBS3	4.9
TOESIDE BLIND FRONTSIDE 360*	TSBFS3	5.0
TOESIDE FS 540*	TSFS5	5.0
TOESIDE BS 360*	TSBS3	5.0
TOESIDE BS 360 SPIN*	TSBS3SP	5.0
TS TACK FRONTSIDE 360*	TSTFS3	5.3
TOESIDE BLIND FRONTSIDE 540	TSBBS5	5.4
TS TACK BACKSIDE 360	TSTBS3	5.4
TS BACKWIND FRONTSIDE 540*	TSBWFS5	5.6
BACKSIDE 360 SPIN*	BS3SP	5.6
BACKSIDE 360*	BS3	5.6
TS BACKWIND FRONTSIDE 360*	TSBWFS3	6.1
TEF TOESIDE FS 540*	TTSFS5	6.3
RADICULO 540	RAD5	7.0
TOESIDE FS 720	TSFS7	9.0
TS TACK FRONTSIDE 720	TSTFS3	9.0
RADICULO 720	RAD7	9.6
HEELSIDE RAD 7	HSRAD7	10.0
TOESIDE FS 900	TSFS9	10.0
RADICULO 900	RAD9	10.0
FRONTSIDE 1080	FS10	10.0
RADICULO 1080	RAD10	10.0
FRONTSIDE 720	FS7	10.0
HEELSIDE RAD 1080	HSRAD10	10.0

BACKWARD ROTATIONS TRICKS		
BACKLOOP*	BL	6.5
BACK FLIP*	BF	7.3
BACK LOOP SPIN*	BLS	7.0
BODY BACK FLIP*	BBF	7.4
BACK FLIP SPIN*	BFS	7.4
TEF BACKLOOP	TFBL	7.2
TOESIDE BODY BACK FLIP	TSBBF	7.4
TOESIDE BACKFLIP	TSBF	7.5
TEF BACKFLIP	TFBF	7.7
TS ONE HANDED BACKFLIP	TSOHBFB	7.8
TOESIDE BACKFLIP SPIN	TSBFS	8.1
TOESIDE BACKFLIP 180	TSBF1	8.2
TS TACK BACKLOOP	TSTBL	8.6
TS TACK BACKFLIP*	TSTBF	9.0
BACK FLIP FRONTSIDE 180	BFFS1	9.4
BACKLOOP SPIN FRONTSIDE 360	BLSFS3	10.0
BACKFLIP FRONTSIDE 360	BFFS3	10.0
DOUBLE BACK FLIP	2BF	10.0
BACKLOOP SPIN FRONTSIDE 360	BLSFS3	10

FORWARD ROTATIONS TRICKS		
CORKED FRONTSIDE 360	CFS3	6.5
FRONT FLIP*	FF	7.9
FRONT LOOP	FL	8.5
TEF FRONTFLIP	TFFF	8.7
TEF FRONTLOOP	TFFL	8.8
FRONTFLIP FRONTSIDE 180	FFFS1	9.1
CORKED FRONTSIDE 720	CFS7	9.8
TOESIDE FRONTFLIP	TSFF	10.0
BLIND BACKSIDE CORK 720 SPIN	BBC7SP	10.0
FRONTFLIP FRONTSIDE 360	FFFS3	10.0

WINGPASS ROTATIONS TRICKS		
TS FS 360 WING PASS*	TSFSWP	5.6
BACKSIDE 360 WING PASS*	BS3WP	5.6
FRONTSIDE 360 WING PASS*	FS3WP	5.6
BACKMOBE	BM	9.8
TOESIDE BACKMOBE	TSBM	10.0
BACKMOBE 360	BM3	10.0

COMBOS	
Chaque combo sera compté sur sa propre échelle de 0,1 à 10. Ils ont leur propre échelle technique différente des scores de base actuels sur la tricklist.	
1. CONNEXION.	Doit être POP à POP. La hauteur prise après le premier saut est le critère de notation principal, tout comme après le deuxième ou troisième sauts.
2. QUALITE PLUTOT QUE QUANTITE.	Les juges préfèrent voir deux tricks parfaitement combinés plutôt que trois ou quatre avec un mauvais linking ou pop.
3. VARIÉTÉ :	montrer différentes manœuvres sur différents sauts augmentera le potentiel de score.
4. L'INTENTION	est ce qui compte et il faut preuve de contrôle. Si le trick est mal replaqué et le/la compétiteur/trice ressort en sautant cela sera compté comme un (mauvais) combo.
5. CRASH.	Dès que vous caschez l'un des sauts à l'intérieur d'un combo, votre combo sera compté comme un crash.
6. NOMBRE.	Seul le combo le plus élevé (1) de votre série sera pris en compte. Il y a un maximum de 1 combo par manche.

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Trick List Wingfoil Freestyle Homme Espoir + Open

TRICK NAME

Abbr.

AVERAGE

SURFACE AND BASIC TRICKS		
BOARD SIT	BS	0.5
ONE FOOT	OF	0.8
BACKWIND FRONTSIDE 360	BWFS3	0.8
BOARD SIT JIBE	BSJ	1
FOIL SLIDE	FS	1
AIR	A	1.0
TOESIDE AIR	TSA	1.1
ONE FOOT ONE HAND	OFOH	1.3
RAILEY	R	1.3
TOESIDE RAILEY	TSR	1.3
TOESIDE BACKWIND FRONTSIDE 360 / RAD3	RAD3	1.5
BOARD SIT TACK	BST	1.8
ONE FOOT AIR	OFA	2.0
HEELSIDE FRONTSIDE 360	HSFS3	3

BACKWARD ROTATIONS TRICKS		
BACKLOOP	BL	3.9
BACK FLIP	BF	5.1
BACK LOOP SPIN	BLS	5.1
BODY BACK FLIP	BBF	5.1
BACK FLIP SPIN	BFS	5.4
TEF BACKLOOP	TFBL	5.5
TOESIDE BODY BACK FLIP	TSBBF	5.7
TOESIDE BACKFLIP	TSBF	5.8
TEF BACKFLIP	TBF	5.9
TS ONE HANDED BACKFLIP	TSOHB	6.0
TOESIDE BACKFLIP SPIN	TSBFS	6.2
TOESIDE BACKFLIP 180	TSBF1	6.3
TS TACK BACKLOOP	TSTBL	6.6
TS TACK BACKFLIP	TSTBF	6.9
BACK FLIP FRONTSIDE 180	BFFS1	7.2
BACKLOOP SPIN FRONTSIDE 360	BLSFS3	8.4
BACKFLIP FRONTSIDE 360	BFFS3	8.5
BACK FLIP SPIN FRONTSIDE 360	BFSFS3	8.5
DOUBLE BACK FLIP	2BF	10.0

FORWARD ROTATIONS TRICKS		
CORKED FRONTSIDE 360	CFS3	5.0
FRONT FLIP	FF	6.1
FRONT LOOP	FL	6.5
TEF FRONTFLIP	TFFF	6.7
TEF FRONTLOOP	TFFL	6.8
FRONTFLIP FRONTSIDE 180	FFFS1	7.0
CORKED FRONTSIDE 720	CFS7	7.5
TOESIDE FRONTFLIP	TSFF	8.1
BLIND BACKSIDE CORK 720 SPIN	BBC7SP	8.2
FRONTFLIP FRONTSIDE 360	FFFS3	8.5

WINGPASS ROTATIONS TRICKS		
TS FS 360 WING PASS	TSF3WP	5.0
BACKSIDE 360 WING PASS	BS3WP	5.1
FRONTSIDE 360 WING PASS	FS3WP	5.1
BACKMOBE	BM	7.5
TOESIDE BACKMOBE	TSBM	8.0
BACKMOBE 360	BM3	9.2

HORIZONTAL ROTATIONS TRICKS

TOESIDE AIR JIBE / TS FS 180	TSAJ	1.5
TOESIDE AIR TACK	TSAT	1.5
AIR JIBE / BACKSIDE 180	AJ	1.9
AIR TACK	AT	2.0
TS BACKWIND AIR JIBE	TSBWAJ	2.3
TEF AIR JIBE / BACKSIDE 180	TAJ	2.5
TOESIDE BLIND AIR JIBE	TSBAJ	2.5
FRONTSIDE 360 SPIN	FS3SP	2.9
FRONTSIDE 360	FS3	3.0
TOESIDE FS 360 SPIN	TSFS3SP	3.1
TOESIDE FS 360	TSFS3	3.1
TOESIDE FS 540 SPIN	TSFS5SP	3.5
BACKSIDE 360	BS3	3.6
TS BACKWIND BACKSIDE 360	TSBWBS3	3.9
TOESIDE BLIND FRONTSIDE 360	TSBF3	4.0
TOESIDE FS 540	TSFS5	4.0
TOESIDE BS 360	TSBS3	4.0
TOESIDE BS 360 SPIN	TSBS3SP	4
TS TACK FRONTSIDE 360	TSTFS3	4.2
TOESIDE BLIND FRONTSIDE 540	TSBBS5	4.3
TS TACK BACKSIDE 360	TSTBS3	4.3
TS BACKWIND FRONTSIDE 540	TSBWFS5	4.5
BACKSIDE 360 SPIN	BS3SP	4.5
BACKSIDE 360	BS3	4.5
TS BACKWIND FRONTSIDE 360	TSBWFS3	4.9
TEF TOESIDE FS 540	TTSFS5	5.0
RADICULO 540	RAD5	5.6
TOESIDE FS 720	TSFS7	7.2
TS TACK FRONTSIDE 720	TSTFS3	7.2
RADICULO 720	RAD7	7.7
HEELSIDE RAD 7	HSRAD7	8.0
FRONTSIDE 720	FS7	8.0
TOESIDE FS 900	TSFS9	8.3
RADICULO 900	RAD9	8.5
RADICULO 1080	RAD10	9.3
FRONTSIDE 1080	FS10	9.5
HEELSIDE RAD 1080	HSRAD10	10.0

COMBOS

Chaque combo sera compté sur sa propre échelle de 0,1 à 10. Ils ont leur propre échelle technique différente des scores de base actuels sur la tricklist.

- 1. CONNEXION.** Doit être POP à POP. La hauteur prise après le premier saut est le critère de notation principal, tout comme après le deuxième ou troisième sauts.
- 2. QUALITE PLUTOT QUE QUANTITE.** Les juges préfèrent voir deux tricks parfaitement combinés plutôt que trois ou quatre avec un mauvais linking ou pop.
- 3. VARIÉTÉ :** montrer différentes manœuvres sur différents sauts augmentera le potentiel de score.
- 4. L'INTENTION** est ce qui compte et il faut preuve de contrôle. Si le trick est mal replaqué et le/la compétiteur/trice ressort en sautant cela sera compté comme un (mauvais) combo.
- 5. CRASH.** Dès que vous cassez l'un des sauts à l'intérieur d'un combo, votre combo sera compté comme un crash.
- 6. NOMBRE.** Seul le combo le plus élevé (1) de votre série sera pris en compte. Il y a un maximum de 1 combo par manche.

CHAMPIONNAT DE FRANCE KITEBOARD ET WINGFOIL

Annexe 7
Matériel Flotte Collective
Minime Wingfoil

AFS	Cabrinha	F-One	Starboard	Duotone
Fly 2 - 65l	Code 4'11	Rocket S 4'8	X-15 class 82l	Sky Style 4'11
		Rocket 4'8		Unit 2.5m ²
D-lite 2,5m2	Vision 2.5m ²	strike 2,5	X-15 class 5.m ²	Slick 4.0m ²
D-lite 4m2	Vision 4.0m ²	Strike 4.5	RAS	Set Foil Glide 750
Evo 850cm	H-series 850	Phantom 980	X15 class 820	
Evo 190		Monobloc tail xxxs 200	X-15 class 200	
Carbone HM 80	Fusion alloy mast 85	Pack alu mast85 titan	X-15 class 100 alu	Carbon SLS 82

AFS
THE FOILING SPIRIT SINCE 2009

CABRINHA

DUOTONE

X-15 *class*

F-one

2024